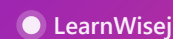


Usare il Designer di Wisej per posizionare i controlli

Costruisci una schermata in modo visuale nel Designer — posiziona, dai un nome e disponi i controlli prima di aggiungere qualsiasi comportamento.



Obiettivo della lezione

Usa il Designer di Wisej.NET per costruire il layout di una piccola pagina — posizionando, dando un nome, ridimensionando e organizzando i controlli — prima di aggiungere qualsiasi comportamento.

1. Il Designer costruisce la schermata in modo visuale

Il Designer di Wisej.NET è il posto in cui costruisci una schermata **in modo visuale** invece di scrivere a mano ogni controllo dell'interfaccia. Trascini i controlli dalla Toolbox su una **pagina** o una **finestra**, li disponi e ne imposti le proprietà. Il comportamento arriva dopo: che cosa succede quando si fa clic su un pulsante lo scrivi nel file di code-behind.



Idea chiave

Prima progetta il layout. Trascina i controlli, imposta **Name** e **Text**, allineali — poi collega il comportamento quando la schermata ha l'aspetto giusto.

2. Il flusso di lavoro nel Designer

Passo	Che cosa fare	Perché è importante
1	Apri la pagina o la finestra nella vista di progettazione .	Puoi vedere e modificare l'interfaccia in modo visuale.
2	Trascina i controlli dalla Toolbox sulla pagina.	Così crei gli oggetti dell'interfaccia con cui l'utente interagisce.
3	Imposta le proprietà Name e Text .	Name si usa nel codice; Text è ciò che vede l'utente.
4	Ridimensiona e allinea i controlli.	Un layout pulito rende l'app più facile da usare.
5	Salva ed esegui in locale.	Conferma che la pagina appare correttamente nel browser.

Mentre posizioni i controlli, il Designer scrive il layout nel file **.Designer.cs** **automaticamente** — quel file non lo modifichi a mano.

3. Controlli comuni con cui esercitarti

Controllo	Usalo per	Nome di esempio
Label	Titoli, istruzioni o testo di stato	<code>lblStatus</code>
TextBox	Permettere all'utente di digitare un input	<code>txtUserName</code>
Button	Eseguire un'azione al clic	<code>btnStart</code>
Panel	Raggruppare controlli correlati	<code>pnlStatusArea</code>
ListBox	Mostrare un semplice elenco di messaggi	<code>lstEventLog</code>
DataGridView	Mostrare righe di dati	<code>gridTickets</code>

4. Dai nomi chiari ai controlli

I nomi chiari sono un'abitudine da sviluppatore. Non lasciare i controlli come `button1`, `label1` o `textBox1` quando la pagina inizia ad avere un comportamento reale — i nomi chiari rendono il codice degli eventi molto più facile da leggere.

Nome debole	Nome migliore	Motivo
<code>button1</code>	<code>btnStart</code>	Ti dice che è il pulsante Start.
<code>label2</code>	<code>lblStatus</code>	Ti dice che mostra lo stato corrente.
<code>textBox1</code>	<code>txtSearch</code>	Ti dice che l'utente digita un valore di ricerca.
<code>listBox1</code>	<code>lstEventLog</code>	Ti dice che contiene i messaggi degli eventi.

5. Mini esercizio — il layout di una dashboard

Nel lab costruirai proprio questa schermata. Per ora, immagina i pezzi:

- Una label di titolo grande: **System Dashboard**.
- Una label di stato che parte da **Status: Idle**.
- Tre label dei servizi: **Server**, **Database** e **API Service**.
- Quattro pulsanti: **Start**, **Stop**, **Reset** e **Refresh**.
- Una label **Event Log** e un'area ListBox/TextBox per i messaggi.

Nomi consigliati per i controlli

```
lblTitle           // System Dashboard
lblStatus          // Status: Idle
lblServerStatus    // Server: Offline
lblDatabaseStatus  // Database: Offline
lblApiStatus       // API Service: Offline
btnStart, btnStop, btnReset, btnRefresh
lstEventLog        // messaggi dell'Event Log
```



Verifica di completamento

Dovresti saper aprire una pagina nel Designer, posizionare una Label, una TextBox/ListBox, un Button e un Panel, rinominarli in modo chiaro e cambiare proprietà visibili come `Text` , `BackColor` , `Font` o `Size` .