

Arquitectura Wisej.NET empresarial, liderazgo técnico y gobernanza

Guía de la lección · Guía del laboratorio / examen



Guía de la lección

Decisiones de arquitectura, estándares de proyecto, flujo de trabajo del equipo, puertas de revisión de código. Lo que esto significa para un equipo avanzado de Wisej.NET — y cómo leer este módulo.



Enfoque de producción

Decisiones de arquitectura, estándares de proyecto, flujo de trabajo del equipo, controles de revisión de código.

1. El problema en producción

El trabajo avanzado con Wisej.NET ya no consiste en saber si se puede construir una pantalla. Consiste en saber si un equipo puede hacer evolucionar una aplicación grande durante años sin convertir la productividad en deuda técnica oculta.

2. Conceptos clave

Concepto	Por qué importa
estructura de solución empresarial	Divide la solución en proyectos de UI, servicios de aplicación, dominio e infraestructura para que las pantallas sigan siendo ligeras y las reglas de negocio tengan un único lugar.
registros de decisiones de arquitectura	Documentos breves que recogen el contexto, las opciones, la decisión y las consecuencias de una elección de diseño para que el equipo pueda revisarla y reconsiderarla más adelante.
límites compatibles con el diseñador	Mantienen los formularios y las páginas editables en el diseñador, mientras el flujo de trabajo, la validación y el acceso a datos pasan a servicios que el diseñador nunca toca.
controles de revisión	Puntos de control definidos en los que se revisan el código, la arquitectura y la seguridad antes de fusionar una funcionalidad, de modo que la calidad se exige en lugar de esperarla.
convenciones del equipo	Reglas compartidas de nombres, carpetas y registro de servicios que hacen que cada pantalla resulte familiar a cualquier desarrollador del equipo.
control de la deuda técnica	Prácticas como registros de deuda, presupuestos de refactorización y reglas de obsolescencia que mantienen los atajos visibles y planificados en lugar de olvidados.

3. Desarrollo de la lección

Los desarrolladores de nivel intermedio saben construir una aplicación orientada a producción. Los desarrolladores avanzados deciden cómo sobrevive la aplicación al crecimiento: más pantallas, más usuarios, más integraciones, más equipos y más entornos de despliegue. El objetivo no es imitar una arquitectura web genérica. El objetivo es conservar la ventaja de Wisej.NET (la gran productividad de C# en el servidor) y añadir la disciplina suficiente para soportar el cambio a escala empresarial.

Gobernanza sin burocracia

Un equipo de Wisej.NET no debería necesitar un comité para añadir un botón. Pero sí necesita estándares sobre dónde va la lógica del flujo de trabajo, cómo usan las pantallas los servicios, cómo se aplica la seguridad, cómo se abstrae el acceso a datos y cómo se añaden los diagnósticos. Bastan unos registros de decisiones de arquitectura ligeros, siempre que expliquen la decisión, el contexto, las consecuencias y la fecha de revisión.

Priorizar el diseñador no significa prescindir de la arquitectura

El diseñador de Visual Studio sigue siendo valioso incluso en proyectos avanzados. El límite no está entre la UI visual y la UI escrita en código; está entre el estado de la UI y las decisiones de la aplicación. Los Forms, las Pages y los UserControls pueden seguir siendo diseñables mientras la orquestación, la autorización, la validación, la persistencia y la integración permanecen en servicios.



Regla avanzada de producción

No te detengas cuando la pantalla parezca correcta. Explica a quién pertenece el estado, las implicaciones de seguridad, las rutas de fallo y el comportamiento en producción antes de dar el módulo por terminado.



Objetivos de aprendizaje

Al terminar este módulo serás capaz de:

- ✓ Definir los límites de arquitectura de una aplicación Wisej.NET grande sin caer en la sobreingeniería.
- ✓ Crear estándares de proyecto para la UI, los servicios, el acceso a datos, las integraciones, la seguridad, los diagnósticos y el despliegue.
- ✓ Usar registros de decisiones de arquitectura y controles de revisión para mantener alineados a los equipos.
- ✓ Explicar cómo cambia la productividad de Wisej.NET las responsabilidades de un responsable técnico.

Guía del laboratorio / examen

Lo que construirás en el laboratorio práctico, el enfoque sugerido y los entregables requeridos.



Laboratorio práctico

Crea la base de la solución EnterpriseOps Command Center. Añade proyectos o carpetas para la UI, los controles compartidos, el dominio, los servicios de aplicación, el acceso a datos, las integraciones, la seguridad, los diagnósticos, los recursos y el despliegue. Añade una carpeta de Architecture Decision Records y redacta el ADR-001 sobre la estructura de solución elegida.

Enfoque sugerido

- ✓ Lee el problema en producción e identifica el riesgo de arquitectura antes de tocar la UI.
- ✓ Crea o actualiza primero el límite correspondiente de servicio, comando, modelo o componente.
- ✓ Construye la pantalla o el componente Wisej.NET siguiendo los estándares de proyecto establecidos.
- ✓ Añade una demostración de la ruta de fallo, no solo del caso ideal.
- ✓ Anota lo que ha cambiado en el diario de aprendizaje y actualiza la lista de comprobación correspondiente.

Entregables requeridos

- ✓ Captura de pantalla o árbol de la estructura de la solución y las carpetas
- ✓ ADR-001 con la decisión sobre la estructura de la solución
- ✓ Página de estándares de codificación del equipo
- ✓ Ejemplo de nomenclatura de una pantalla de referencia y de límite de servicio
- ✓ Lista de comprobación de revisión de código aplicada a la primera pantalla

Preguntas de repaso

- ✓ ¿Puede un desarrollador sénior recién llegado encontrar el servicio de flujo de trabajo de una pantalla en menos de un minuto?
- ✓ ¿Sabe explicar el equipo por qué existe un límite?
- ✓ ¿Sigue siendo utilizable el diseñador después de dividir la arquitectura?



Regla avanzada de producción

No te detengas cuando la pantalla parezca correcta. Explica a quién pertenece el estado, las implicaciones de seguridad, las rutas de fallo y el comportamiento en producción antes de dar el módulo por terminado.